

# Turnierreglement

## Allgemeines

- **Schuhmaterial:** In der Turnhalle müssen einwandfreie Turnschuhe getragen werden. Schwarze Sohlen oder Nocken sind nicht gestattet.
- **Schienenbeinschoner:** Das Tragen von Schienenbeinschonern ist obligatorisch.
- **Spielerqualifikationen:** Gemäss Juniorenreglement des SFV.
- **Spielerpässe/Mannschaftskarten:** Mannschaftskarten: Die Spielerpässe und die vollständig ausgefüllte Mannschaftskarte sind vor dem ersten Spiel am Turniertisch abzugeben. Es werden Stichproben durchgeführt.
- **Versicherung:** Die Versicherung ist Sache der Teilnehmenden.
- **Hallenöffnung:** Die Turnhalle ist für die Mannschaften am Samstag und am Sonntag ab 07.30 Uhr offen.

## Spielregeln

- Wegleitend sind die Fussball Spielregeln der Schiedsrichterkommission SFV, Ausgabe 2012
- Anzahl Spieler / Spielerinnen: Eine Mannschaft besteht aus höchstens 10 Spielern. Gleichzeitig spielen in der Kategorie D (U13) und E (U11) 1 Torhüter und 4 Feldspieler. Spieler, die in einem Spiel nicht eingesetzt werden, dürfen sich nicht entlang der Spielfeldbanden aufhalten.  
In der Kategorie F spielen gleichzeitig 1 Torhüter und 5 Feldspieler.
- **Spielerauswechslungen:** Die Spieler können „**fliegend in der technischen Zone**“ ausgetauscht werden. Der auszutauschende Spieler muss sich ausserhalb des Spielfeldes befinden, sobald der eingewechselte Spieler ins Spiel eingreift. Ein Verstoß gegen diese Regel hat für den fehlbaren (eingewechselten) Spieler eine Zeitstrafe zur Folge.
- **Spieldauer:** Die Spieldauer beträgt 10 Minuten. Es gelten die im Spielplan aufgeführten Spielzeiten. Die Seiten werden aus Zeitgründen nicht gewechselt.
- **Anspiel:** Die erstgenannte Mannschaft stellt sich auf der Seite „Matchuhr“ auf und hat Anspiel.
- **Torabstoss:** Hat der Ball das Spielfeld über die verlängerte Torlinie, verlassen, gibt der Torhüter von innerhalb des Torraumes den Ball mit dem Fuss oder mit der Hand ins Spiel zurück. Der Ball ist im Spiel, sobald er den Strafraum verlassen hat. Der Ball darf die gegnerische Platzhälfte nicht erreichen, bevor ihn ein Feldspieler berührt hat. Bei Verstoß gegen diese Regel gibt es einen Freistoss für die gegnerische Mannschaft auf der Mittellinie.
- **Torhüterspiel:** Spielt der Torhüter während des laufenden Spiels den Ball mit einem Auskick, Drop-Kick oder von Hand, darf der Ball die gegnerische Platzhälfte nicht erreichen, bevor ihn ein Feldspieler berührt hat. Bei Verstoß gegen diese Regel gibt es einen Freistoss für die gegnerische Mannschaft auf der Mittellinie.
- **Strafraum:** Als Strafraum gilt der 6-Meter Raum des Handballfeldes.
- **Outeinwurf:** Der Outeinwurf wird mit der Hand eingerollt. Der Gegner hat zum Ausführungsort einen Abstand von 3 Meter zu wahren.
- **Freistösse/Eckbälle:** Alle Freistösse (ausser Penalty) und Eckbälle müssen indirekt ausgeführt werden. Abstand zum Gegner mindestens 3 Meter. Der Gegner hat zum Ausführungsort einen Abstand von 3 Meter zu wahren.
- **Rückpass zum Torhüter:** Bei den D- und E-Junioren gilt die Rückpassregel wie im Feldfussball. Bei den F-Junioren ist die Rückpassregel aufgehoben.
- **Abseitsregel:** Die Abseitsregel ist aufgehoben.



- **Schuss an Decke:** Wird der Ball an die Decke oder ein Turngerät über dem Spielfeld geschossen oder geworfen, erhält die gegnerische Mannschaft einen Freistoss zugesprochen. Der Ball wird unterhalb der Stelle gesetzt wo er die Decke oder das Turngerät berührt hat.
- **Strafwesen:** Anstelle einer Verwarnung (gelbe Karte) wird eine Zeitstrafe ausgesprochen. Die Zeitstrafe dauert so lange bis die in Überzahl spielende Mannschaft ein Tor erzielt hat, jedoch maximal 2 Minuten. Spielt keine Mannschaft in Überzahl, kann bei einem erhaltenen Treffer nicht ergänzt werden.  
Wird ein Spieler während eines Spiels zweimal mit einer Zeitstrafe belegt, ist er für den Rest des Spiels und das nächstfolgende Spiel gesperrt.  
Werden von einer Mannschaft gleichzeitig zwei oder mehr Spieler ausgeschlossen gilt folgendes: Bei Ausschluss auf Zeit wird die Strafe des zweiten resp. weiteren Spielers aufgeschoben. Die Strafe muss allenfalls im nächstfolgenden Spiel verbüsst werden. Erhält ein Spieler die Rote Karte, wird er für den Rest des Spiels und das nächstfolgende Spiel gesperrt. Die betroffene Mannschaft spielt in Unterzahl bis zum Ende des Spiels.
- **Grätsche:** Der gegnerischen Mannschaft wird ein Freistoss zugesprochen, wenn ein Spieler versucht, den Ball durch eine Grätsche (tackling, sliding, hineingleiten) zu spielen. Als Grätsche gilt, wenn das Gesäss des grätschenden Spielers den Boden berührt; diese Regel gilt nicht für den Torwart in seinem eigenen Strafraum. Erfolgt die Grätsche im Strafraum, wird anstelle eines Penaltys ein Freistoss indirekt ausgeführt.
- **Sonderregeln bezüglich der Spielraumbegrenzung (Bande):** Es liegt im alleinigen Ermessen des Schiedsrichters, ein korrektes Rempeln in der Nähe der Bande mit einem Freistoss für die gegnerische Mannschaft zu belegen, sofern es eine Gefahr für den gerempelten Spieler (insbesondere aufgrund hoher Geschwindigkeit) darstellt.  
Es liegt im alleinigen Ermessen des Schiedsrichters, einen Spieler mit einem Freistoss für die gegnerische Mannschaft zu bestrafen, sofern er durch Festhalten an der Bande einen ungerechtfertigten Vorteil erzielt. Erfolgt das Festhalten an der Bande im Strafraum, wird anstelle eines Penaltys ein Freistoss indirekt ausgeführt.
- **Verfahren bei Punktgleichheit:** Bei Punktgleichheit in den Gruppenspielen entscheidet über die Platzierung:
  1. Die bessere Tordifferenz
  2. Die direkte Begegnung
  3. Die höhere Anzahl erzielter Tore
  4. Penaltyschiessen
 In Final- und Platzierungsspielen entscheidet ein Penaltyschiessen.  
Sind drei oder mehr Mannschaften punktgleich, wird zuerst die beste Mannschaft gemäss vorerwähntem Verfahren bestimmt. Anstelle eines Penaltyschiessens entscheidet das Los. Ist die beste Mannschaft bestimmt, beginnt für die übrig gebliebenen Mannschaften das Verfahren wieder bei Punkt 1.
- **Penaltyschiessen:** Alle auf der Mannschaftsliste aufgeführten Spieler sind teilnahmeberechtigt. Ein Spieler darf ein zweites Mal antreten, wenn 9 verschiedene Spieler / bei weniger als 9 Spielern alle Spieler der Mannschaft einen Penalty geschossen haben. (hat eine Mannschaft weniger als 9 Spieler reduziert sich die Zahl der Pflichtschützen für beide Mannschaften).
- **Entscheidungen:** Bei allen strittigen Fragen entscheidet die Jury endgültig.
- **Ehrungen:** Alle teilnehmenden Mannschaften müssen bei den entsprechenden Ehrungen vollständig anwesend sein. **Ehre wem Ehre gebührt!**

